



SAINT-GEORGES-DE-COMMIERS - BORDS DU DRAC

La Pierre du soleil

Entre Vercors et Taillefer, sur les bords du Drac, cette randonnée sans difficulté particulière, vous fait percevoir la grande diversité de Saint-Georges-de-Commiers. Forêt, patrimoines bâtis et points de vue guident vos pas.

DIFFICULTÉ



MOYEN

DURÉE



2H20

DISTANCE



5,8 KM

DÉNIVELÉ



300 M



POINTS D'INTÉRÊT

- La Tour
- L'église romane
- La Pierre du soleil
- Le Drac
- La voie de chemin de fer

ACCÈS



POINT DE DÉPART : la Tour (alt. 400 m),
Saint-Georges-de-Commiers

TRANSPORTS EN COMMUN : ligne Transisère 4110,
arrêt La Tour

PARKING : à la Tour de Saint-Georges-de-Commiers



ITINÉRAIRE

De **La Tour (alt. 400 m)**, prenez la « montée du Moulin » par la petite route en direction de Lachal, en suivant un balisage jaune. Ne suivez pas l'itinéraire indiqué par des panneaux orange, mais continuez de monter sur la route qui se prolonge en une piste caillouteuse.

À l'intersection **la Gardette (alt. 480 m)**, poursuivez tout droit vers les Chauvets, noté à 600 m. Montez toujours jusqu'à rejoindre le bitume, et continuez sur la route pour passer devant le panneau **Chauvets (alt. 550 m)**, et poursuivre tout droit vers **Les Beaumes**.

Vous arrivez rapidement aux panneaux orange, Rocher bleu. Prenez le sentier à droite en direction de La Pierre du soleil. À l'intersection Les Beaumes, tournez à main droite en direction de l'église de Saint-Pierre. (Attention : différents systèmes de lames directionnelles, et altitudes des lieux plutôt approximatives.) Vous passez à côté de la Pierre du soleil et de sa table d'orientation, puis arrivez à la patte d'oie de **La Source (alt. 570 m)**.

Prenez le sentier qui part à niveau vers Les Chabouds. Après une petite montée, le chemin s'oriente vers le bas. Au Planet, poursuivez votre descente. Le chemin devient rue et mène vos pas jusqu'à la départementale.

Vous êtes aux **Chabouds (alt. 470 m)**. Traversez la route pour continuer en face en direction de l'église de Saint-Pierre. Vous descendez ainsi jusqu'à arriver en surplomb de la voie de chemin de fer de La Mure. Bifurquez alors sur la droite avec les rails à main gauche. Traversez une zone d'activité forestière de vente de bois de chauffage pour arriver à **La Draye (alt. 425 m)**.

Prenez alors à gauche, vers La Gare, et passez sur un pont au-dessus de la voie ferrée. Tout de suite après le pont, tournez à droite, et continuez de descendre. Alors que vous commencez à percevoir le Drac sur votre gauche, le sentier s'élargit et remonte quelque peu pour atteindre un nouveau pont au-dessus du chemin de fer. Empruntez-le, et après la première maison, bifurquez à gauche avec un champ à main droite.

Continuez toujours tout droit entre les jardins ouvriers, pour regagner le village de Saint-Georges-de-Commiers. Il ne vous reste plus qu'à remonter la route avant le premier terrain de foot, pour rejoindre la Tour par la « montée de Saint-Georges », et la « traverse des Jardins ». Vous êtes de retour à votre point de départ.

LE SAVIEZ-VOUS ?

Le chemin de fer de La Mure

Le chemin de fer de La Mure, qui part de Saint-Georges-de-Commiers, est à son origine un challenge technique. Pour graver les 600 m de dénivelé, il ne fallait pas une pente trop raide. L'itinéraire au-dessus du Drac, « le Dragon » aux courants tumultueux, fut donc choisi. Celui-ci, très accidenté, nécessita la création de 142 ouvrages d'art dont 18 tunnels. On alla jusqu'à pilonner la falaise au canon pour créer des entailles et permettre aux ouvriers de travailler. Pour pouvoir passer, l'écartement des rails fait ici 1 m, contre 1,435 m sur les voies normales. Cette voie qui servait principalement au transport du charbon fut inaugurée en 1888.

