

# AMATEUR DE PARCOURS D'ORIENTATION ?

## DÉCOUVREZ LES PARCOURS PROPOSÉS PAR LE DOMAINE DE VIZILLE

L'objectif du parcours d'orientation est de se repérer grâce aux éléments significatifs (arbre isolé, rocher, banc, panneau) pour trouver les balises symbolisées sur la carte par un cercle  ou .



Le départ est symbolisé par un triangle rouge .

L'ordre de recherche est imposé, cependant vous êtes libre de choisir votre cheminement pour y parvenir.

A chaque balise trouvée, vérifiez que le numéro de code sur le dépliant correspond au code de la balise.

Puis passez à la balise suivante.

### Orienteurs c'est à vous de jouer.



Ce projet a été élaboré en partenariat avec le Master « Loisirs Environnement Sport et Tourisme » de l'UFRSTAPS de Grenoble (Université Grenoble Alpes), le Comité Départemental de CO de l'Isère et la Ligue AURA de CO.

## N'OUBLIEZ PAS DE VISITER LE MUSÉE ! L'ENTRÉE EST GRATUITE !

[www.domaine-vizille.fr](http://www.domaine-vizille.fr)

## DOMAINE DE VIZILLE PARCOURS PERMANENTS D'ORIENTATION

PARCOURS VERT - ACCESSIBLE HANDI 

NIVEAU : TRÈS FACILE | DISTANCE : 1,6 KM | DURÉE : +/- 40 MN | 10 BALISES

PARCOURS BLEU

NIVEAU : FACILE | DISTANCE : 2,5 KM | DURÉE : +/- 1 H | 10 BALISES

## RECOMMANDATIONS

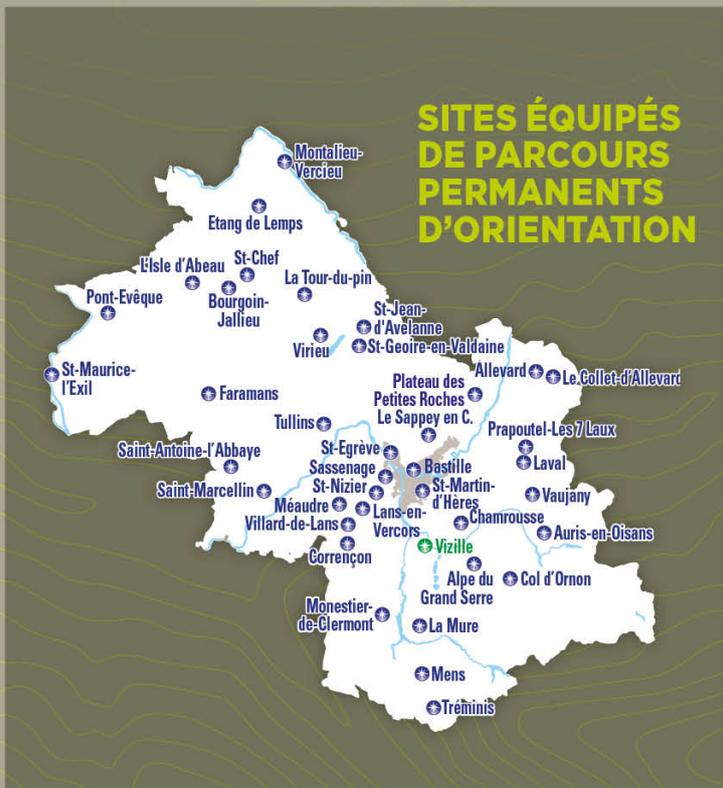
Au cours de votre pratique, merci de respecter les différents usagers du parc.

Il est interdit de :

- couper à travers les massifs de fleurs, les cours d'eau
- de jeter des ordures
- de faire du feu
- de promener des chiens
- de cueillir des plantes
- de faire du vélo (sauf pour les moins de 6 ans)



L'application Suricate permet de signaler les problèmes que vous rencontrez quand vous pratiquez un sport de nature (erreur de balisage, besoin de sécurisation, conflit d'usage...), n'hésitez pas à l'utiliser.



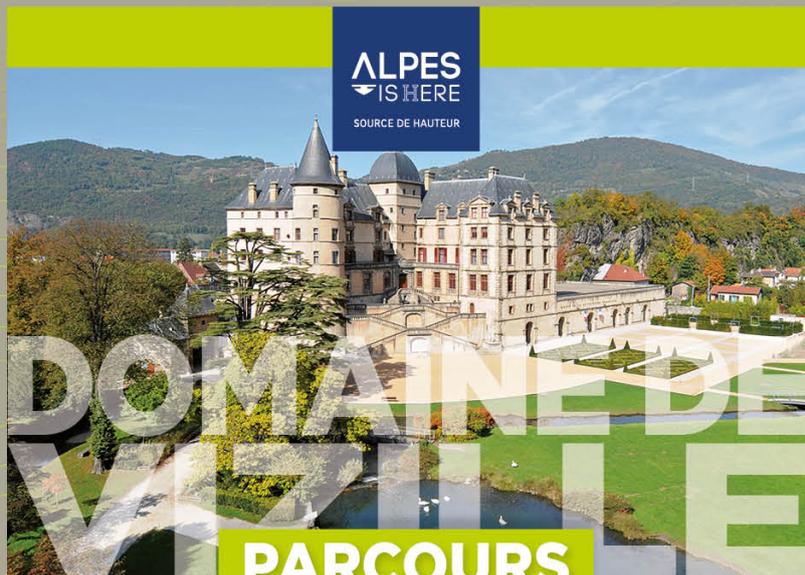
RETROUVEZ TOUS LES AUTRES SITES D'ACTIVITÉS OUTDOOR SUR L'APPLICATION MOBILE ISÈRE OUTDOOR ET TOUS LES AUTRES SITES DE COURSE D'ORIENTATION SUR LE SITE DU COMITÉ DÉPARTEMENTAL DE COURSE D'ORIENTATION [www.cdco38.fr](http://www.cdco38.fr)

CDCO  
38

COURSE  
d'orientation  
LIGUE ISÈRE-ALPES

isère  
LE DÉPARTEMENT

DOMAINE DE VIZILLE  
MUSÉE DE LA RÉVOLUTION  
FRANÇAISE  
isère



ALPES  
IS HERE  
SOURCE DE HAUTEUR

## PARCOURS D'ORIENTATION PERMANENT

## À LA DÉCOUVERTE DU PARC DE VIZILLE

## PARCOURS BLEU

Niveau : facile | Distance : 2,5 Km  
Durée : +/- 1 h | 11 balises

## PARCOURS VERT

Niveau : très facile | Distance : 1,6 Km  
Durée : +/- 40 minutes | 10 balises

# DOMAINE DE VIZILLE

## À LA DÉCOUVERTE DU PARC



### BALISE 32

Muret extrémité Sud 1

### BALISE 52

Borne 2

### BALISE 36

Table 3

### BALISE 68

Préau 4

### BALISE 47

Panneau 5

### BALISE 77

Angle bâtiment 6

### BALISE 61

Borne 7

### BALISE 64

Panneau 8

### BALISE 33

Extrémité du pont 9

### BALISE 40

Panneau 10

### BALISE 49

Panneau 1

### BALISE 76

Barrière 2

### BALISE 56

Extrémité barrière 3

### BALISE 46

Panneau 4

### BALISE 35

Borne 5

### BALISE 69

Borne 6

### BALISE 58

Panneau 7

### BALISE 53

Borne 8

### BALISE 42

Statue 9

### BALISE 31

Extrémité barrière 10

△ Départ  
○ Balise

### LEGENDE

- Fossé
- Butte
- Zone privée et interdite
- Pelouse
- Arbres dispersés
- Forêt
- Végétation
- Arbres isolés
- × Souche
- Fontaine, puits
- Bâtiment
- Préau, passage couvert
- Mur, clôture franchissables
- Mur, clôture infranchissables
- Statue, memorial
- Table
- Borne
- Panneaux



échelle : 1/4000\*  
1 cm représente 40 m sur le terrain